



# **Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal**

## **Regulamento do Apuramento da Equipa da ANSGP ao Campeonato Nacional de Clubes de P&P da FPG**

Este regulamento estabelece as regras de apuramento da equipa da ANSGP ao Campeonato Nacional de Clubes P&P da FPG.

### **1. A Equipa**

- 1.1 A equipa que representará a ANSGP no Campeonato Nacional de Clubes Seniores da FPG será constituída por 5 (cinco) jogadores e 1 (um) capitão, que poderá ser ou não ser um dos jogadores.
- 1.2 Todos os jogadores da equipa têm de ter a sua licença de golfe da FPG ativa e exame médico válido e registado nos serviços da FPG.
- 1.3 Todos os jogadores da equipa têm de ter a ANSGP como clube de filiação na modalidade P&P.
- 1.4 A inscrição da equipa será feita pela ANSGP, que assume o pagamento e encargo do respetivo valor.

### **2. O Apuramento**

- 2.1 São apurados para a equipa da ANSGP os 4 (quatro) primeiros jogadores subsequentemente melhor classificados na categoria Medal Gross no **Torneio de Apuramento da Equipa P&P** da ANSGP e que cumpram com os critérios inumerados nos pontos 1.2 e 1.3 supra.
- 2.2 A Direção da ANSGP atribuirá um convite a 1 (um) jogador por seu livre critério e que cumpra com os critérios inumerados nos pontos 1.2 e 1.3 supra.
- 2.3 A Direção da ANSGP elegerá o capitão da equipa, que poderá ser um capitão não jogador.

### **3. O Torneio de Apuramento da Equipa P&P da ANSGP**

#### **3.1 Participação**

- 3.1.1 O Torneio de Apuramento da Equipa P&P da ANSGP é aberto a todos os associados/as, com *Handicap* P&P válido, licença da FPG ativa e *Homeclub* de P&P na ANSGP.

### 3.2 Modalidade de Jogo

- 3.2.1 O Torneio é realizado em 36 (trinta e seis) buracos.
- 3.2.2 O Torneio é jogado em competição por pancadas, na modalidade de *Medal Gross* agregada, sem limite de pancadas por buraco. Um jogador que não termine 1 buraco é desclassificado do Torneio.
- 3.2.3 Pontos de Saída
- Homens: Ponto de saída Laranja, ou equivalente.
  - Senhoras: Ponto de saída Laranja, ou equivalente.
- 3.2.4 O *Draw* dos primeiros 18 (dezoito) buracos é ordenado por ordem crescente de *Handicap* e o *Draw* dos segundos 18 (dezoito) buracos é ordenado por ordem decrescente da classificação *Gross* obtida nos primeiros 18 (dezoito) buracos.

### 3.3 Classificações no Torneio

- 3.3.1 O Torneio tem as seguintes classificações em disputa:
- *Medal Gross* Geral
- 3.3.2 Critérios de desempate - O critério de desempate é o seguinte:
- Melhor resultado no último buraco
  - Melhor resultado nos 3 últimos buracos
  - Melhor resultado nos 6 últimos buracos
  - Melhor resultado nos 9 últimos buracos
  - Melhor resultado nos 18 últimos buracos
  - *Hcp* mais baixo

### 3.4 Regras do Torneio

- 3.4.1 Em todas as provas de P&P da ANSGP são usadas as Regras de Golfe aprovadas pelo *R&A Rules Limited*, as Regras do Sistema de *Handicap* P&P da FPG, as Regras Locais do Campo e as Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal.
- 3.4.2 Número de tacos – é permitida a utilização de até 14 tacos, que devem ser transportados em saco próprio para a modalidade.
- 3.4.3 O campo onde se realiza o torneio é um campo de PAR3 e tem de ter a homologação para P&P da FPG aprovada.

## 4. **Durante o Campeonato Nacional de Clubes de P&P da FPG**

- 4.1 Todos os jogadores e o capitão têm de se apresentar na competição com o equipamento proposto pela direção da ANSGP.

- 4.2 É responsabilidade do capitão da equipa e de todos os jogadores, o estrito cumprimento das regras de Golfe e de boa educação, em todo o perímetro da competição.
- 4.3 É responsabilidade do capitão da equipa, a escolha dos jogadores que jogam em cada volta da competição.
- 4.4 É da responsabilidade do capitão da equipa, a constituição dos pares que competirão nas voltas em que a competição se desenrole a pares.
- 4.5 É da responsabilidade do capitão da equipa, a ordem de saídas dos jogadores ou dos pares, em cada volta,
- 4.6 São da responsabilidade do capitão da equipa, todos os contatos com os representantes da FPG, nomeadamente, diretor de torneio ou assistentes do torneio, relativos a assuntos da equipa e da competição, sendo o capitão da equipa o único representante da ANSGP para a competição.

## **5. Disposições Complementares**

- 5.1 Em qualquer momento, a Direção, pode alterar o presente Regulamento e suspender, adiar ou cancelar a participação da equipa, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos.
- 5.2 Este regulamento foi aprovado pela Direção e entra em vigor a partir de Abril 2025 e com aplicação em toda época de 2025 e seguintes.