



Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal

Regulamento do Apuramento da Seleção da ANSGP ao Campeonato Nacional de Clubes P&P 2024

Na observância das Regras de Golfe e das Regras de Handicap e sem prejuízo das Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal e das Regras Locais do campo que forem adotadas pela CT da prova, são estabelecidos os seguintes TERMOS DE COMPETIÇÃO:

1. Participação:

Exclusiva do(a)s Associado(a)s que têm o seu **Clube de Filiação de P&P na Associação** e o respetivo Handicap Válido. A Direção nomeará um Capitão da Equipa selecionada que poderá ser um dos jogadores.

2. Apuramento:

Por inscrição, sendo selecionados/as os 36 mais baixos Handicap de P&P à data do encerramento das inscrições.

3. Modalidade:

A classificação de apuramento é a da modalidade "Stroke Play".

O torneio é disputado em 36 buracos (18 de manhã e 18 de tarde), contando o somatório do resultado das duas voltas de 18 buracos.

4. Desempate e Vencedores:

a. Desempate: O desempate, para efeito da classificação, é feito sucessivamente a favor do "Índice de Handicap P&P" mais baixo, dos melhores últimos 18, 9, 6, 3 e 1 buracos do Campo e sorteio.

b. Vencedores: Os primeiros 4 classificados/as formarão a equipa da ANSGP que representará a Associação no Campeonato Nacional de Clubes de P&P. Os classificados seguintes serão os suplentes da equipa.

5. Draw e Marcas de Saída:

O draw é ordenado, crescentemente, por Índice de Hcp P&P, sem prejuízo de casos pontuais que possam vir a ser previamente analisados exclusivamente pela Comissão Técnica.

Marcas de saída: Laranjas ou as correspondentes no campo de jogo.

6. Disposições Complementares:

a. Faltas e/ou Desistências tardias de inscritos na prova - a proceder conforme indicado no Normativo publicado sobre este assunto.

b. Em qualquer momento antes do início da prova, a Direção ou a Comissão Técnica nomeada por aquela para controlar a competição, podem alterar os presentes Termos da Competição e suspender, adiar ou cancelar a prova, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos.

c. São aplicadas as Regras aprovadas pelo R&A e USGA, as Regras Locais de Aplicação Permanentes da ANSG e as Regras definidas pela Comissão Técnica.

d. Interrupção e Recomeço do jogo:

i. Interrupção imediata do jogo - Uma nota prolongada de buzina,

ii. Interrupção do jogo - Três notas consecutivas de buzina,

iii. Recomeço do jogo - Duas notas curtas de buzina.