



Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal

Regulamento do Circuito Norte Pitch & Putt – 2023

Na observância das Regras de Golfe e das Regras de Handicap e sem prejuízo das Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal e das Regras Locais do campo, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. Participação:

O Circuito Norte P&P 2023, a realizar conforme indicado no Calendário Geral da ANSG, é aberto a todos os associados/as com Handicap P&P válido e é disputado em dois circuitos paralelos a saber: “Circuito Mondego” e “Circuito Douro”.

Cada associado poderá participar nos torneios de qualquer um dos Circuitos “Douro” e “Mondego”. Porém, para efeitos de classificação e prémios, só contam os torneios do Circuito onde o associado disputou o primeiro torneio desta competição.

Para o Torneio de Encerramento, a realizar em Campo e com condições a definir pela Direção, são apurados, de cada Circuito, os 5 primeiros da classificação final em “Stroke Play” Geral, os 5 primeiros da classificação final em “Stroke Play Net” Geral e as 2 primeiras da classificação final em “Stroke Play Net” Senhoras, depois de excluídos sucessivamente o(a) já apurado(a) nas classificações anteriores pela ordem indicada. Participam também nesta prova convidados da Direção e dos patrocinadores, com Handicap P&P válido.

2. Modalidade:

Os torneios são realizados em “Stroke Play”, com e sem handicap, 18 buracos, com Handicap de Jogo limitado ao máximo de 18, para efeito da classificação e respetivos prémios.

Resultado máximo (Regra 21.2) – o resultado máximo, em pancadas, fixado para cada buraco é de 6 devendo o jogador parar de jogar um buraco quando o seu resultado atingir o máximo que será registado no cartão de jogo.

3. Especificidades Técnicas:

- Número de tacos a utilizar - é permitido utilizar o número de tacos que se deseje até ao limite de 14 (não transportados soltos na mão).
- O Campo – 18 buracos PAR3, com máximo de 120 metros de comprimento cada e 2.160 metros no total.
- Ponto de Partida: em relva ou sintético, sendo obrigatório o uso de um “tee” quando for possível colocá-lo.
- Marcas de saída: laranja, exceto se a CT determinar outras.

4. Classificação e Desempate em cada um dos Torneios:

- Em cada torneio apuram-se classificações Geral em “Stroke Play” e “Stroke Play Net”, bem como classificações em “Stroke Play Net” para Senhoras.
- Os desempates, para efeito de classificação, são feitos sucessivamente a favor do “handicap P&P” (em “Net” mais baixo e em “Gross” mais alto), dos melhores últimos 9, 6, 3 e 1 buracos do Campo e sorteio.

5. Classificação, Desempate e Prémios, no final do Circuito:

- Constituído por **8** provas, a classificação final de cada Circuito, **exclusiva dos associados pertencentes à respetiva Delegação**, em cada uma das classes “Net” e “Gross”, é a soma das pontuações obtidas num máximo de **cinco** (as melhores) provas, com a ressalva de participação expressa no ponto 1.
- O desempate para os primeiros lugares, final, é feito sucessivamente a favor, do “handicap” P&P à data da realização da sua última prova (em “Net” mais baixo e em “Gross” mais alto), do maior número de primeiros lugares nas provas participadas, do maior número de provas em que o jogador participou e sorteio.
- Prémios - No final de cada Circuito são atribuídos os seguintes prémios, não acumuláveis e prevalecendo sucessivamente as classificações em “Stroke Play” Geral e em “Stroke Play Net” Geral: 1º “Stroke Play” Geral - 1º “Stroke Play Net” Geral – 1ª “Stroke Play Net” Senhoras.
- Na prova de encerramento, é atribuído prémio aos Vencedores do torneio em “Stroke Play” e em “Stroke Play Net”, Geral, não acumuláveis e prevalecendo o prémio “Gross”, correspondentes aos vencedores finais do Circuito Norte. É ainda contemplada com prémio a 1ª “Stroke Play Net” Senhoras, prevalecendo as classificações referidas anteriormente.

Em outros eventuais torneios de P&P da Delegação aplica-se o estabelecido no ponto 4.

6. Disposições Finais:

- Em todos os torneios é estabelecido um “cut” para os primeiros 36 jogadores/as inscritos.
- Faltas e/ou Desistências tardias de inscritos na prova - a proceder conforme indicado no Normativo publicado sobre este assunto.
- Em qualquer momento, a Direção ou a Comissão Técnica nomeada por aquela para controlar a competição, podem alterar o presente Regulamento e suspender, adiar ou cancelar a prova, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos no Regulamento e Regras Complementares.
- São aplicadas as Regras aprovadas pelo R&A e USGA, as Regras Locais de Aplicação Permanentes da ANSG e as Regras definidas pela Comissão Técnica.
- Interrupção e Recomeço do jogo: i Interrupção imediata do jogo - Uma nota prolongada de buzina, ii Interrupção do jogo - Três notas consecutivas de buzina, iii Recomeço do jogo - Duas notas curtas de buzina.