



# Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal

## Torneio de Pares Texas Scramble - 2022

Na observância das Regras de golf e sem prejuízo das Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal (ANSGP) e as Regras Locais do campo, é estabelecido o seguinte Regulamento:

### 1) – Participação:

Competição a realizar conforme indicado no Calendário Geral da ANSG, aberto aos Associados com Índice de Handicap válido.

### 2) - Modalidade e Inscrição:

a) - É um torneio de pares, na modalidade Stableford, variante Texas Scramble, com Índice de Handicap reduzido para efeito da classificação ao limite 28,0. Os pares participantes podem ser constituídos por senhoras, homens ou mistos.

b) - A constituição dos pares é feita por contacto direto entre os jogadores, que decidem entre si qual faz a inscrição.

c) - Os dois elementos de cada par não poderão ter uma diferença superior a 15 entre os handicaps de jogo de cada um. Para preencher este requisito, um jogador pode optar por baixar o seu handicap de jogo até ao máximo da diferença.

d) - A inscrição dos jogadores (agrupados em pares) é feita exclusivamente no site da ANSGP, sendo obrigatório para que a inscrição seja considerada válida, indicar o nome dos dois jogadores que constituem o Par e os respetivos números de sócio da FPG.

**3)- Forma de Jogar:** Cada par joga duas bolas do ponto de partida (ordem de saída opcional entre os dois jogadores), optando pela melhor bola (no entendimento da equipa); É obrigatório o aproveitamento de um **mínimo de SEIS saídas por jogador** numa volta de 18 buracos; Depois de um dos parceiros esgotar as 12 saídas máximas que são permitidas, terá de ser escolhida a bola de saída do jogador que ainda não completou as SEIS. Na sua impossibilidade, o buraco é dado como “furado”.

Escolhida a melhor bola, os dois jogadores voltam a jogar duas bolas desse local, sendo a 1ª jogada tal como está pelo jogador que a jogou e a 2ª colocada à distância máxima de um cartão de resultados oficial da prova do local onde estava a 1ª, não mais perto do buraco, exceto se a 1ª bola jogada estiver no bunker, devendo nesse caso o local da 1ª bola ser reconstituído e a 2ª bola colocada nesse local. O mesmo procedimento será repetido até chegarem ao green; A partir do momento em que escolhem uma bola que esteja no green (e não no ‘avant green’), jogam essa bola alternadamente, até acabarem o buraco, jogando primeiro o jogador cuja bola não foi escolhida; a bola escolhida não pode ser trocada por outra, incluindo a bola levantada, exceto quando as Regras o permitem. Se a bola que foi jogada no green voltar a sair do mesmo, os jogadores terão de continuar a jogar alternadamente, não tendo direito a jogar os dois do mesmo local.

**Durante a volta cada par dispõe de 1 (um) Joker, que é a possibilidade de repetir um determinado shot em qualquer altura do jogo, exceto no green. A primeira bola deverá ser deixada cair ou colocada (no tee) se se tratar da Área de Partida. Antes de acionar o Joker, o par tem que informar os seus marcadores de que o vai fazer. Se decidir utilizar o Joker, o par terá obrigatoriamente de aproveitar uma das duas bolas batidas com o Joker. Se o Joker for acionado num shot do tee em que já só um dos jogadores da dupla vai bater o shot, apenas esse jogador pode bater o shot do Joker. O marcador deverá indicar o buraco em que ocorreu a utilização do Joker com um círculo à volta do resultado obtido no buraco.**

A violação de qualquer das regras acima indicadas corresponde à desclassificação no buraco em que a violação ocorreu.

A pontuação Net de cada par é a que corresponder à pontuação Stableford Net calculada com 3/4 do handicap de jogo, que é determinado aproveitando 60% do handicap de jogo mais baixo e 40% do handicap de jogo mais alto dos jogadores que constituem o par.

**4) - Classificação:** É apurada uma classificação “Geral Pares Net” e uma “Geral Pares Gross” entre todos os pares participantes no torneio, que determinam o Par Campeão Net e o Par Campeão Gross.

### 5) - Desempate e Prémios:

a) - São atribuídos prémios individuais, não acumuláveis e prevalecendo a classificação “Gross” Geral para idênticas posições classificativas, aos dois elementos dos pares classificados em 1º e 2º “Net Geral” e 1º e 2º “Gross Geral”, onde a haver desempates, são feitos sucessivamente pelo “handicap de jogo” do par (em “Net” mais baixo e em “Gross” mais alto), melhores últimos 9, 6, 3 e 1 buracos do Campo e sorteio.

b) - Há ainda prémios gerais individuais para o Longest Drive e o Nearest to the Pin.

### 6) - Disposições Finais:

a) - Marcas de saída: amarelas para Homens e vermelhas para Senhoras, exceto se a CT determinar outras.

b) - Em qualquer momento antes do início da prova, a Direção ou a Comissão Técnica nomeada por aquela para controlar a competição, podem alterar o presente Regulamento e suspender, adiar ou cancelar a prova, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos no Regulamento e Regras Complementares.

c) - São aplicadas as Regras aprovadas pelo R&A Rules Limited, as Regras Locais de Aplicação Permanentes da ANSG e as Regras definidas pela Comissão Técnica.

### d) - Interrupção e Recomeço do jogo:

(i) Interrupção imediata do jogo - Uma nota prolongada de buzina,

(ii) Interrupção do jogo - Três notas consecutivas de buzina,

(iii) Recomeço do jogo - Duas notas curtas de buzina.