



Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal

Regulamento do Circuito Centro Pitch & Putt – 2022

Na observância das Regras de Golfe e das Regras de Handicap e sem prejuízo das Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal e das Regras Locais do campo, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. Participação:

O Circuito Centro P&P 2022, a disputar conforme indicado no Calendário Geral da ANSG, é aberto a todos os associados com Handicap P&P válido.

Para o Torneio de Encerramento, a realizar em Campo e com condições a definir pela Direção, são apurados o primeiro/a “Stroke Play Net” Geral de cada torneio, os 4 primeiros da classificação final em “Stroke Play” Geral, os 4 primeiros da classificação final em “Stroke Play Net” Geral, os 4 primeiros da classificação final em “Stroke Play Net” Super Senior+Master Geral, as 3 primeiras da classificação final em “Stroke Play Net” Senhoras, depois de excluídos sucessivamente o(a)s já apurado(a)s nas classificações anteriores pela ordem indicada. Participam também nesta prova convidados da Direção e dos patrocinadores, com Handicap P&P válido.

2. Modalidade:

Os torneios são realizados em “Stroke Play”, com e sem handicap, 18 buracos, com Handicap de Jogo limitado ao máximo de 18, para efeito da classificação e respetivos prémios.

Resultado máximo (Regra 21.2) – o resultado máximo, em pancadas, fixado para cada buraco é de 7 devendo o jogador parar de jogar um buraco quando o seu resultado atingir o máximo que será registado no cartão de jogo.

3. Especificidades Técnicas:

- Número de tacos a utilizar - é permitido utilizar o número de tacos que se deseje até ao limite de 14 (não transportados soltos na mão).
- O Campo – 18 buracos PAR3, com máximo de 120 metros de comprimento cada e 2.160 metros no total.
- Ponto de Partida: em relva ou sintético, sendo obrigatório o uso de um “tee” quando for possível colocá-lo.
- Marcas de saída: laranja, exceto se a CT determinar outras.

4. Classificação, Desempate e Prémios em cada um dos Torneios:

- Em cada torneio apuram-se classificações Geral em “Stroke Play” e “Stroke Play Net”, bem como classificações em “Stroke Play Net” para “Super Senior+Master” e para Senhoras.
- Os desempates, para efeito de classificação, são feitos sucessivamente a favor do “handicap P&P” (em “Net” mais baixo e em “Gross” mais alto), dos melhores últimos 9, 6, 3 e 1 buracos do Campo e sorteio.
- Em cada torneio são atribuídos os seguintes prémios, desde que participem um mínimo de cinco jogador(a)s com handicap válido, não acumuláveis e prevalecendo sucessivamente as classificações em “Stroke Play” Geral, em “Stroke Play Net” Geral e em “Stroke Play Net” Geral Super Sénior+Master: 1º “Stroke Play” Geral - 1º “Stroke Play Net” Geral - 1º “Stroke Play Net” Geral Super Sénior+ Master – 1ª “Stroke Play Net” Senhoras.

5. Classificação, Desempate e Prémios, no final do Circuito:

- Constituído por 5 provas, a classificação final do Circuito, **exclusiva dos associados pertencentes à respetiva Delegação**, em cada uma das classes “Net” e “Gross”, é a soma das pontuações obtidas num máximo de três (as melhores) provas.
- O desempate para os primeiros lugares, final, é feito sucessivamente a favor, do “handicap” P&P à data da realização da sua última prova (em “Net” mais baixo e em “Gross” mais alto), do maior número de primeiros lugares nas provas participadas, do maior número de provas em que o jogador participou e sorteio.
- Prémios - No final do Circuito são atribuídos os seguintes prémios, não acumuláveis e prevalecendo sucessivamente as classificações em “Stroke Play” Geral, em “Stroke Play Net” Geral e em “Stroke Play Net” Geral Super Sénior+Master: 1º “Stroke Play” Geral - 1º “Stroke Play Net” Geral - 1º “Stroke Play Net” Geral Super Sénior+ Master – 1ª “Stroke Play Net” Senhoras.

Na prova de encerramento, é atribuído um prémio ao Vencedor do torneio em “Stroke Play” e em “Stroke Play Net”, Geral, não acumuláveis e prevalecendo o prémio “Gross”.

Em outros torneios de P&P da Delegação aplica-se o estabelecido no ponto 4.

6. Disposições Finais:

- Faltas e/ou Desistências tardias de inscritos na prova - a proceder conforme indicado no Normativo publicado sobre este assunto.
- Em qualquer momento, a Direção ou a Comissão Técnica nomeada por aquela para controlar a competição, podem alterar o presente Regulamento e suspender, adiar ou cancelar a prova, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos no Regulamento e Regras Complementares.
- São aplicadas as Regras aprovadas pelo R&A e USGA, as Regras Locais de Aplicação Permanentes da ANSG e as Regras definidas pela Comissão Técnica.
- Interrupção e Recomeço do jogo: i Interrupção imediata do jogo - Uma nota prolongada de buzina, ii Interrupção do jogo - Três notas consecutivas de buzina, iii Recomeço do jogo - Duas notas curtas de buzina.