



Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal

Regulamento do Torneio de Apuramento da Seleção da ANSGP ao Campeonato Nacional de Clubes P&P 2021

Na observância das Regras de Golfe e das Regras de Handicap e sem prejuízo das Regras Locais de Aplicação Permanente da Associação Nacional de Seniores de Golfe de Portugal e das Regras Locais do campo, é estabelecido o seguinte Regulamento:

1. Participação:

Exclusiva do(a)s Associado(a)s que têm o seu **Clube de Filiação de P&P na Associação** e o respetivo Handicap Válido.

2. Inscrições:

Atendendo a que o Campo onde se realiza o apuramento é de 9 buracos, o **limite máximo** de participantes é de 36. Sendo uma prova para apurar a Equipa representante da Associação, as inscrições são ordenadas crescentemente por Handicap de P&P e aceites os 34 jogadores com HCP mais baixo e 2 "wild cards", ficando os restantes em lista de espera.

A informação dos participantes será apresentada quando da publicação do *draw*.

3. Modalidade:

O torneio é realizado na modalidade "Stroke Play", 36 buracos, sem interrupção.

4. Especificidades Técnicas:

a. Número de tacos a utilizar - é permitido utilizar o número de tacos que se deseje até ao limite de 14 (não transportados soltos na mão).

b. O Campo – 18 buracos PAR3 com máximo de 120 metros de comprimento cada e 1200 metros no total.

c. Ponto de Partida – o indicado no "Draw", em relva ou sintético, sendo obrigatório o uso de um "tee" quando for possível colocá-lo.

5. Classificação, Desempate e Vencedores:

a. Classificação: No final apura-se a classificação geral em "Stroke Play" com a soma dos resultados das duas voltas de 18 buracos.

b. Desempate: O desempate, para efeito de classificação, é feito sucessivamente a favor do "handicap P&P mais baixo, dos melhores últimos 18, 9, 6, 3 e 1 buracos do Campo e sorteio.

c. Vencedores: Os primeiros 3 classificados e um "wild-card", formarão a equipa da ANSGP que representará a Associação no Campeonato Nacional de Clubes P&P. Os classificados seguintes serão os suplentes da equipa.

6. Draw:

É ordenado, crescentemente, por Hcp P&P, sem prejuízo de casos pontuais que possam vir a ser previamente analisados exclusivamente pela Comissão Técnica.

7. Disposições Finais:

a. Faltas e/ou Desistências tardias de inscritos na prova - a proceder conforme indicado no Normativo publicado sobre este assunto.

b. Em qualquer momento antes do início da prova, a Direção ou a Comissão Técnica nomeada por aquela para controlar a competição, podem alterar o presente Regulamento e suspender, adiar ou cancelar a prova, decidindo de forma definitiva sobre casos omissos no Regulamento e Regras Complementares.

c. São aplicadas as Regras aprovadas pelo R&A e USGA, as Regras Locais de Aplicação Permanentes da ANSG e as Regras definidas pela Comissão Técnica.

d. Interrupção e Recomeço do jogo:

i. Interrupção imediata do jogo - Uma nota prolongada de buzina,

ii. Interrupção do jogo - Três notas consecutivas de buzina,

iii. Recomeço do jogo - Duas notas curtas de buzina.